

CÓDIGO: _____ NOMBRE: _____

RECUERDE: PUEDE CONSULTAR EL API DE JAVA ÚNICAMENTE, NO PUEDE UTILIZAR OTRAS AYUDAS, NO PUEDE HABLAR CON NADIE NI COMPARTIR INFORMACIÓN POR NINGÚN MEDIO, NO ES POSIBLE UTILIZAR CELULARES DURANTE LA PRESENTACIÓN DEL EXAMEN NI AUSENTARSE DE LA SALA ANTES DE TERMINAR

Desarrolle una aplicación en Java utilizando interfaz de usuario (J Swing) y programación multihilo, para permitir al usuario el manejo de un cronómetro. El sistema debe permitir al usuario iniciar y detener el cronómetro cada vez que así lo desee.

La siguiente figura presenta un ejemplo de cómo podría ser la interfaz gráfica de la aplicación:



Tenga en cuenta lo siguiente:

- El cronómetro debe desplegar el transcurrir de las horas, minutos y segundos.
- Cada vez que se cambia de minuto, los segundos inician nuevamente en cero.
- Cada vez que se cambia de hora, los minutos inician nuevamente en cero.
- Debe existir una instancia de hilo para manejar los segundos, otra para los minutos y otra para las horas.
- No es necesario que implemente modelo vista control para el desarrollo de este ejercicio.
- Debe realizar la descripción de los métodos (en sus palabras) que intervienen directamente con la funcionalidad del cronómetro (por ejemplo, lo que sucederá en el run de cada hilo y los métodos de la ejecutable).
- La fuente de los números debe ser de tipo SANS_SERIF, en negrilla y tamaño mínimo 20.

Criterios de evaluación del quiz:

- Descripción de métodos
- Implementación de la interfaz gráfica de usuario con swing
- Implementación de programación multihilo
- Manejo de eventos
- Manejo de excepciones
- Funcionalidad