

Universidad Icesi
Diseño de Medios Interactivos
Fundamentos de Programación para Diseño
Segundo Parcial. Parte práctica.
2008-I

Una fábrica de reproductores portátiles de audio y video digital requiere un programa que permita mostrar diversos modelos según el tamaño, la forma y las funciones específicas que ofrece cada uno. Algunos de los reproductores solo permiten reproducir archivos de audio y otros video y audio.

Cada reproductor consta básicamente de controles para play, pausa, stop, adelantar, retroceder y cambiar de video o canción. Cada control tiene un ícono que lo identifica y es el mismo en todos los reproductores. Además hay dos modelos de reproductores de video que tienen pantallas de diferente tamaño. Usted debe elaborar un programa que permita mostrar reproductores en los cuales pueda variar (al momento de crear los objetos) el tamaño y ubicación de los controles, y el tamaño y ubicación de la pantalla para el caso de los reproductores de video*.

Para esta evaluación usted deberá presentar en pantalla lo siguiente:

- Cuatro reproductores de audio idénticos.
- Dos reproductores de audio y video con pantalla pequeña.
- Un reproductor de audio y video con pantalla grande.

Requisitos:

Deberá utilizar por lo menos dos clases y un arreglo.

El tamaño del panel no debe ser mayor de 800 x 800 pixeles.

Debe definir los iconos que identifican los controles.

Todo el programa deberá ser construido utilizando programación orientada a objetos y por tanto debe utilizar correctamente los atributos y las relaciones que se requieran.

* No se está pidiendo que la ubicación y demás atributos de los elementos sean aleatorios, puede ser siempre los mismos, pero deben depender de la posición absoluta del reproductor.