

CÓDIGO: \_\_\_\_\_ NOMBRE: \_\_\_\_\_

**RECUERDE: NO PUEDE UTILIZAR AYUDAS, NO PUEDE HABLAR CON NADIE NI COMPARTIR INFORMACIÓN POR NINGÚN MEDIO, NO ES POSIBLE UTILIZAR CELULARES DURANTE LA PRESENTACIÓN DEL EXAMEN NI AUSENTARSE DE LA SALA ANTES DE TERMINAR**

Una empresa de turismo dedicada al alquiler de fincas de descanso, está requiriendo el desarrollo de una aplicación orientada a objetos en Java que le permita gestionar el cobro del alquiler de estas propiedades. De las fincas ubicadas en las zonas costeras se conoce el nombre que las identifica (las fincas son diferenciadas por su nombre), la dirección, el precio de alquiler de la finca por persona por noche y si tienen o no playa privada. De todas las demás fincas interesa conocer el nombre que las identifica, la dirección y el precio de alquiler de la finca por persona por noche.

Cuando una persona se encuentra interesada en alquilar una finca, debe indicar el número de personas que se hospedarán en ella y la cantidad de noches que pasarán en la propiedad. El precio total de alquiler de las fincas se calcula multiplicando el número de personas que se hospedarán en ella por el precio por persona por noche por el número de noches. Sin embargo, cuando se trata de una finca ubicada en la zona costera, el precio total del alquiler se incrementa en un 25% sino tiene playa privada y en un 35% en caso de tenerla, esto porque en estas zonas el mantenimiento de las propiedades es mucho más costoso.

El sistema debe permitir registrar fincas de cualquier tipo y consultar el valor a pagar por concepto de alquiler de una finca. La consulta debe incluir, además del valor a pagar, el nombre, la dirección y el precio de alquiler de la finca por persona por noche. Si se indica el nombre de una finca que no se ha registrado en el sistema, deberá informarse al usuario esta situación.

Usted debe hacer lo siguiente:

- Diagrama de clases completo – 1.5 puntos
- Descripción de métodos – 1.5 puntos
- Código Java – 2.0 puntos

Recuerde, debe aplicar las buenas prácticas de programación orientada a objetos, vistas en clase. **NO ES NECESARIO VALIDAR QUE NO SE REGISTREN VARIAS FINCAS CON EL MISMO NOMBRE.**