

CÓDIGO: _____ NOMBRE: _____

RECUERDE: NO PUEDE UTILIZAR AYUDAS, NO PUEDE HABLAR CON NADIE NI COMPARTIR INFORMACIÓN POR NINGÚN MEDIO, NO ES POSIBLE UTILIZAR CELULARES DURANTE LA PRESENTACIÓN DEL EXAMEN NI AUSENTARSE DE LA SALA ANTES DE TERMINAR

Un entrenador de natación de un colegio de la ciudad, está necesitando una clase ejecutable en Java que le permita calcular el valor en pesos, del premio que debe otorgar a un equipo que haya participado en el torneo interno de natación. El equipo de natación se compone de cuatro participantes.

El sistema debe permitir registrar el puntaje obtenido por cada miembro del equipo (el puntaje es un número real del 1.0 al 10.0), una vez registrados los puntajes, el sistema debe calcular el valor del premio teniendo en cuenta el puntaje promedio del equipo, como se muestra en la siguiente tabla:

Promedio	Valor del premio
Menor a 3.5	\$0
Entre 3.5 y 4.0	\$500000
Mayor a 4.0	\$600000

Al contratarlo a usted para el desarrollo de este sistema, el entrenador ha puesto como condición, el que usted incluya en su clase ejecutable, un método cuyo código y descripción se encuentran disponibles en Moodle en un archivo de texto. Usted debe entender el método, incorporarlo a su solución, utilizarlo tal como se le ha suministrado y desarrollar el o los métodos adicionales necesarios para que el sistema:

- Permita el registro del puntaje de cada uno de los cuatros miembros del equipo.
- Muestre por pantalla el valor del premio teniendo en cuenta el promedio del equipo.

Criterios de evaluación del quiz:

- Descripción de cada método, indicando entradas, salidas, parámetros y retorno, así como la descripción del proceso (VALE 3.0 PUNTOS)
- Código Java (VALE 1.5 PUNTO)
- Correspondencia entre el análisis y el código (VALE 0.5 PUNTOS)