

Segundo Quiz en Sala Algoritmos I Grupo 3  
Marzo 11 de 2006 – Universidad Icesi

Nombre\_\_\_\_\_ Código\_\_\_\_\_

Una tienda de alquiler de videos lo ha contratado a usted para desarrollar una clase ejecutable en Java que le ayude a determinar el valor total que debe pagar un cliente por las películas que lleva, así como la cantidad de películas de cada género.

Los géneros disponibles en la tienda son tres: acción, comedia y drama; el valor del alquiler de una película depende del genero, las películas de acción tienen un valor de \$3.000 (tres mil pesos) cada una, las de comedia un valor de \$4.000 (cuatro mil pesos) cada una y las de drama un valor de \$3.500 cada una.

NOTA: Recuerde que debe incluir el análisis (entradas, proceso y salidas). Los criterios de calificación son los mismos utilizados para el quiz uno.

Definición de las entradas: 0.5 puntos

Definición de las salidas: 0.5 puntos

Proceso de análisis: 2.0 puntos

Algoritmo: 1.0 punto

Correspondencia del algoritmo con el proceso de análisis: 1.0 punto

Segundo Quiz en Sala Algoritmos I Grupo 3  
Marzo 11 de 2006 – Universidad Icesi

Nombre\_\_\_\_\_ Código\_\_\_\_\_

Usted ha sido contratado para el desarrollo de una clase ejecutable en Java que le permita a una aerolínea determinar la cantidad de millas a las que tiene derecho un cliente.

El cliente debe presentar las facturas de pago de cada uno de los tiquetes aéreos con el fin de verificar la información requerida para el cálculo de las millas acumuladas.

Si la factura es por un valor mayor a \$400.000 (cuatrocientos mil pesos) la cantidad de millas ganadas corresponde al 1% del valor de la factura, es decir, si la factura es por \$550.000 la cantidad de millas ganadas corresponde a 5500, en caso contrario las millas ganadas son 3.000.

Adicionalmente, si la factura corresponde a un tiquete de clase ejecutiva se le obsequian 100 millas.

NOTA: Recuerde que debe incluir el análisis (entradas, proceso y salidas). Los criterios de calificación son los mismos utilizados para el quiz uno.

Definición de las entradas: 0.5 puntos

Definición de las salidas: 0.5 puntos

Proceso de análisis: 2.0 puntos

Algoritmo: 1.0 punto

Correspondencia del algoritmo con el proceso de análisis: 1.0 punto